На «тройку» достаточно ответить на все указанные вопросы к лабораторной работе. Кто претендует на более высокую оценку (подразумевается, что этот человек сам написал, или по крайней мере, полностью разобрался в программе), помимо приведенных вопросов должен быть готов устно ответить на ряд вопросов по программе из разряда «поясните, что делается в этой строчке кода», «для чего нужна эта функция/переменная/…», а также, быть готовым написать небольшой кусок кода.

**Вопросы к ЛР1**

1. Какие целочисленные типы данных вы знаете?
2. В чем особенность функции main()?
3. Какой синтаксис у операторов if, switch, for, while
4. Какой командой можно в командной строке вызвать приложение lab1.exe и перенаправить стандартный поток ввода на считывание из файла vvod.txt, стандартный поток вывода на запись в файл vivod.txt, стандартный поток вывода ошибки на запись в файл error.txt?

**Вопросы к ЛР2**

1. Что такое «хранилище», «индекс», «рабочая копия», «коммит» при работе с git?
2. Какими командами git можно посмотреть текущее состояние индекса, добавить файл в индекс, сделать коммит?
3. Что делает команда reset? В чем отличие команды git reset от git reset –hard?
4. Каким набором команд можно создать подключение к удаленному хранилищу, которое расположено по адресу *https://github.com/user/Lab02.git*, скопировать этот репозитарий к себе в рабочую копию, сделать коммит и отправить этот коммит обратно в удаленное хранилище?

**Вопросы к ЛР3**

1. Что такое заголовочный файл и файл реализации?
2. Какие функции называются перегруженными?
3. Для чего и как используется макрос *assert()*?
4. Назовите и опишите в паре предложений основные этапы процесса сборки программы.

**Вопросы к ЛР4**

1. Как определить размер переменной в C++, и в каких случаях он отличается от размера полезных данных, связанных с переменной? (можно привести пример)
2. Как работают операторы *&, |, >>, <<*? Быть готовым написать чему будет равно выражение уровня: *(0b01100101 & 0xe8) | (0b000111001 << 2) = …*
3. Как определить адрес переменной?
4. Что делают функции isalpha(), strchr(), fseek() и ftell()